

Grille d'élaboration de scénario PRIMTICE

Cycle : 1 Niveau : GS - CP	TITRE Les Alphas de la famille Voyelle	Ecole de la Grosne Cormatin
Académie, département	Académie de Dijon Département de Saône-et-Loire	
Lien vers le scénario pédagogique TICE		
Auteur du scénario	Angélique BOUGEOT	
Adresse courriel de l'auteur du scénario	0710492Z@ac-dijon.fr	
Droits:	-Extraits audio du CD « la planète des Alphas » (C. Huguenin et O. Dubois) -images (photos des personnages de la méthode de lecture « la planète des Alphas » (C. Huguenin et O. Dubois)	
Résumé:	Reconnaître les personnages de la famille Voyelle du conte « la planète des Alphas » (C. Huguenin et O. Dubois)	
Mots-clés	Alphas - voyelles-	
Public visé:	GS - CP	
Domaines et champs des programmes:	Découvrir l'écrit. Se préparer à apprendre à lire et à écrire - reconnaître les voyelles sous leur forme « Alpha » - associer les voyelles et leur son	
Domaines de compétences B2i:	S'approprier un environnement informatique de travail	
Compétences B2i:	- allumer et éteindre l'équipement informatique - déplacer le curseur - cliquer et maintenir le clic	
Type d'activité:	Activité individuelle sur ordinateur portable	
Déroulement :	Séances préalables : découverte du conte jusqu'à la présentation des Alphas de la famille Voyelle. Chaque élève dispose d'un ordinateur portable avec un casque. Travail individuel et autonome car auto-correctif.	
Lieu:	Salle de classe	
Matériel et connexion:	Ordinateurs portables Casques	
Ressources numériques :	Images à insérer Sons extraits du CD de la méthode de lecture « la planète des Alphas » Logiciel Audacity pour retravailler les extraits sonores	
Logiciels utilisés avec les élèves:	ActivInspire	
Typologie des usages des TICE		
Apports et limites des TIC:	Les TIC sont indispensables à ce type d'activités. Elles permettent ici un travail autonome . Chaque élève travaille à son rythme, peut écouter les extraits sonores autant de fois qu'il le souhaite, le retour automatique des images en cas d'erreur permet une auto-correction. L'activité peut être reprise plusieurs fois et très facilement : à l'accueil, pour un atelier autonome, pour l'aide personnalisée ... Elle est ludique.	
Productions		
Informations techniques:	Paperboard de 4 pages. Page 1 : reconnaître la voix des Alphas et nommer le personnage correspondant. Page 2 : associer une voix et un personnage. Page 3 : associer un nom et un personnage. Page 4 : associer un portrait sonore et un personnage.	

--	--

